



Concurso Senior 2019- 2020

BASES DEL CONCURSO

Hi Score Science nace de la mano de dos institutos de investigación, el **Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (ISQCH)** y el **Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón (ICMA)**, ambos centros mixtos del Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y la Universidad de Zaragoza (UNIZAR), que vieron la necesidad de adaptar sus actividades de divulgación al mundo actual centrándose en los videojuegos y las nuevas tecnologías. En este contexto se crea **Hi Score Science**, un **juego de preguntas y respuestas sobre ciencia, en español e inglés**, para **dispositivos móviles, iOS y Android, disponible en [Apple Store](#) y [Play Store](#) y [PC y Mac](#)**.

Hi Score Science, ha sido galardonado internacionalmente con el **primer premio en el XVIII programa de Ciencia en Acción**, ha recibido el sello nacional D+i TOP y ha sido nominado a los Premios Tercer Milenio en la categoría “Divulgación en Aragón”.



1. Organizadores

El proyecto está organizado por la Unidad de Cultura Científica y de la Innovación de dos centros de investigación, el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (ISQCH) y el Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón (ICMA), ambos centros mixtos entre el Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y la Universidad de Zaragoza (UNIZAR).

El proyecto cuenta con la colaboración de la **Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología - Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades** y de su Red de Unidades de Cultura Científica UCC+i, de la **Vicepresidencia Adjunta de Cultura Científica del CSIC**, del Servicio de Juventud del Ayuntamiento de Zaragoza, del Departamento de Educación, Cultura y Deporte del Gobierno de Aragón, del programa Ciencia Viva, del Museo Nacional de Ciencias Naturales de Madrid y de las Unidades de Cultura Científica y de la Innovación de La Casa de la Ciencia de Sevilla, de la Delegación del CSIC en Galicia, de la Universidad de Oviedo, de la Universidad de Córdoba, de la Universidad de Castilla-León, de la Universidad del País Vasco, de la Delegación del CSIC en Madrid y del Consejo Superior de Investigaciones Científicas, del museo de Ciencias Naturales del Ayuntamiento de Valencia, del museo de Ciencias Naturales de la Universidad de Zaragoza, de experimentar – el museo de ciencias interactivas del Programa Ciencia Viva, y de la Red de Formación del Profesorado de la Comunidad de Madrid.

2. Objetivo del Concurso

El objetivo central de **Hi Score Science** es despertar el interés por la ciencia y aumentar la cultura científica de la sociedad.

Hi Score Science supone una nueva vía de acercamiento a la sociedad que vive en la época digital.

Sus objetivos son:

Los objetivos generales del proyecto son:

- 1) La difusión de la actividad investigadora, innovadora y el método científico de los institutos ICMA e ISQCH de un modo divulgativo, acercando la investigación que en ellos se realiza a nuestra vida cotidiana.
- 2) Fomentar el análisis y el pensamiento científico en la sociedad despertando la curiosidad y el interés científico por la realidad que nos rodea y en la que escasamente reparamos.
- 3) Acercar la ciencia al ocio y entretenimiento.



- 4) Involucrar a los ciudadanos en el desarrollo y mejora de un proyecto científico, incentivando a los usuarios a investigar sobre la ciencia y la innovación que se desarrolla en los institutos y sobre cómo la ciencia forma parte de nuestras vidas.
- 5) Acercar el acceso a la divulgación científica en todo momento y sin importar horarios ni localizaciones geográficas.
- 6) Acercar la ciencia y las actividades de divulgación al tiempo de ocio del público adulto normalmente apartado de las actividades de divulgación, fundamentalmente de todas aquellas que implican un formato de juego en el que los participantes no son meros observadores sino que participan activamente.

3. Participantes

Se han creado un concurso a nivel nacional senior en el que podrán participar todos los usuarios de 18 a 100 años que no participen con su centro educativo en caso de realizar algún estudio no universitario de educación secundaria, bachillerato, formación profesional, grado medio o superior o similar y que no pertenezca a los institutos de investigación ICMA ni ISQCH.

Los participantes podrán enviar a través del dominio "HiScoreScience.org" tantas preguntas, respuestas y explicaciones como deseen.

4. Premios

El usuario que mayor puntuación con el envío de las preguntas obtenga recibirá un certificado y un regalo científico.

5. Plazos

El plazo para la **recepción de preguntas y respuestas sujetas a concurso** está comprendido **entre el 13 de septiembre de 2019 y el 1 de marzo de 2020**. Fuera de este plazo seguirá siendo posible el envío de preguntas y respuestas. Estas preguntas, tras la correspondiente revisión y en caso de ser aprobadas, aparecerán publicadas en el juego aunque no formarán parte del concurso en su edición 2019-2020.

La entrega de premios y la publicación de los premiados tendrá lugar el próximo **3 de abril de 2020**, en la Sede Central del CSIC en Madrid.

6. Inscripción y presentación al Concurso

Para poder participar en el concurso, las personas interesadas deberán inscribirse en el Concurso mediante la página web habilitada a tal efecto, rellenando el formulario que encontrarán en la propia página en Internet: www.HiScoreScience.org

Los campos obligatorios para participar en el concurso son:

- Nombre
- Apellidos
- e-mail de contacto
- Edad
- País de procedencia
- Provincia
- Localidad
- Aceptación de la política de privacidad y protección de datos y bases del concurso

Cada participante puede enviar tantas preguntas con sus correspondientes respuestas, explicaciones y traducciones como considere indicando siempre un mismo e-mail de contacto que actuará como identificador del participante.

Si el participante no desea que su nombre sea publicado en la aplicación junto con la pregunta que previamente envió deberá indicarlo a la hora de realizar la inscripción.

Una vez inscrito, para participar en el concurso habrá que enviar como mínimo una pregunta en español con 4 respuestas indicando cuál es la correcta sobre una temática científica, cualquier pregunta recibida de una temática diferente no será publicada y no puntuará de cara al concurso. Estas preguntas en la medida de lo posible deberán ser atractivas.

Para obtener una mayor puntuación se recomienda incluir una explicación a la respuesta que ayude a la comprensión de la solución y la traducción de los diferentes apartados (pregunta-respuestas y explicación) a inglés (ver apartado 7 Jurado y Criterios de Valoración).

7. Jurado y Criterios de Valoración

Las preguntas, respuestas y explicaciones recibidas en español e inglés serán evaluadas por un jurado formado por personal de los institutos ISQCH e ICMA que revisará y editará las preguntas y respuestas recibidas en la medida que lo consideren oportuno.

Sólo puntuarán aquellas preguntas y respuestas que se consideren aptas para ser publicadas. La puntuación de las preguntas y respuestas recibidas será:

- Pregunta en español con 4 opciones: Máximo 3 puntos



- Pregunta en inglés con 4 opciones: Máximo 3 puntos
- Respuesta corta en español (tamaño inferior a 260 caracteres, siendo recomendable un tamaño menor de 140 caracteres): Máximo 2 puntos
- Respuesta corta en inglés (tamaño inferior a 260 caracteres, siendo recomendable un tamaño menor de 140 caracteres): Máximo 2 puntos

Será posible la inclusión de imágenes creadas por los usuarios siempre y cuando nos cedan los derechos de explotación.

En caso de disponer de información extra que se desee incluir se podrá indicar en el apartado "Información adicional" habilitado para ello.

8. Confidencialidad y Difusión

Los institutos de investigación ISQCH e ICMA se comprometen a mantener la confidencialidad sobre aquellas preguntas que no resulten publicadas. Asimismo los institutos podrán difundir libremente el concurso e informar sobre sus participantes, pudiendo citar a los autores de las preguntas y respuestas que den su consentimiento para ello.

9. Aceptación de las Bases y Cesión de Derechos

La participación en el Concurso implica la íntegra **aceptación de las bases del concurso, de los avisos legales y de las decisiones del comité de los institutos ISQCH e ICMA y del jurado.**

El fallo del jurado, cuya interpretación corresponde a los integrantes del mismo, será inapelable.

Todos los usuarios que envíen información referente a preguntas/respuestas y explicaciones cederán directamente los derechos necesarios a los institutos ISQCH e ICMA para su modificación, uso y publicación en la propia aplicación y para la difusión de la misma en medios escritos, audiovisuales, redes sociales, blogs, webs, medios escritos y on-line, radio y televisión.

La decisión de la publicación o no de una pregunta, sus correspondientes respuestas explicaciones y traducciones corresponderá exclusivamente a los miembros de los institutos de investigación ICMA e ISQCH habilitados para tal efecto.

Los institutos ISQCH e ICMA se reservan el derecho de expulsión de cualquier participante o equipo por incumplimiento de las bases, por el empleo de métodos fraudulentos o incumplimiento de las normas de convivencia en el momento del concurso que estime oportuno.

